H2Omme

Les enjeux de l'eau dans le monde.

Les malles pédagogiques

L'eau est un enjeu planétaire au cœur de multiples disciplines, mais également d'intérêts politiques et économiques très forts. Ces dernières décennies, la perception de la crise de l'eau a été plus fortement intégrée dans les esprits, en lien avec l'apparition de plus en plus fréquemment dans les médias des conséquences du réchauffement climatique et des pollutions de l'eau. Le jeu H2Omme, grâce à sa boite et ses 13 plateaux, a pour but de sensibiliser le public aux problématiques environnementales liées au développement durable, et essentiellement à la complexité de la thématique de l'eau, dont la qualité et la gestion soulève des interrogations. C'est le début d'une sensibilisation, que nous souhaitons intégrer à la démarche scientifique et expérimentale, pour permettre à chacune et chacun de se positionner et de développer sa propre opinion.

Ce que contient la malle H2Omme

Anthropologie | Climatologie | Droit | Écologie | Économie | Écotoxicologie | Géologie | Géopolitique | Gestion | Histoire | Hydrologie | Médecine | Prospective

Les 13 plateaux de jeu traitent de :

- **la répartition de l'eau dans le monde (géographie, climatologie, hydrogéologie),**
- **l'histoire de sa gestion en France et dans le monde,**
- **les impacts des activités humaines sur son fonctionnement écologique,**
- **les enjeux auxquels elle est soumise actuellement (géopolitiques, économiques, sanitaires),**
- **les propositions alternatives (désalinisation, recueil d'eau de pluie, phytoépuration, toilettes sèches, ...)**
- **Les aspects juridiques et réglementaires de la gestion de l'eau.**

Partenaires :

Terre, Écosystèmes et Sociétés – Observatoire de Rennes

agence de l'eau Loire-Bretagne

Fondation Danielle Mitterrand – France Libertés

Public visé : Adolescents et adultes. Cadres scolaires, loisirs et itinérant.

Durée : Ateliers scientifiques de 1h30 organisés par petits groupes avec un animateur.

Accompagnement : Animateur Petits Débrouillards ou personne formée.

Formation : Des équipes pédagogiques. De 10 à 15 stagiaires par session de formation.

Format :

- 13 plateaux de jeu
- 1 boite de jeu cartonnée

Photos :
http://bit.ly/jeuH2Omme

Cette malle peut être complétée par l'exposition d'affiches et par le livret pédagogique «H2Omme».

Logistique :

Dimensions : 2 mallettes 90x50x60 cm (h x l x L)

Transport : nécessite un véhicule classique.

Volume total : 0.4 m³ **Poids total :** 30 kg

Temps de montage : 30 min (1 pers.)

Besoins électricité : non

Besoins alimentation en eau : non

Besoins matériel : 2 tables pour poser les différents plateaux de jeu.

Lieu de stockage : Rennes

Nombre d'exemplaire : 1